

JUEGO DADO ARRIERO



Instructivo

¡Vamos a armar el dado arriero!

Los poderes de las mulas y los arrieros son enormes, hay que nacer en el páramo para tener tanta valentía.
Ponte creativo y valora el trabajo del campesino y campesina de alta montaña.

MATERIALES

- Plantilla impresa
- Tijeras
- Pegante
- Un cuaderno
- Venda de ojos
- Tus zapatos de cordón

PASO A PASO

1. Imprime la plantilla del dado arriero
2. Recorta por la línea punteada
3. Plega las pestañas
4. Arma en dado en forma de cubo
5. Pega las pestañas usando pegamento
6. ¡Ya está listo!

¡A JUGAR!

Organiza un grupo de amigos
Definan en qué sentido irán cambiando de turno.
Cada uno tiene su dado para hacer el lanzamiento.
Cada uno tiene una opción de lanzamiento y debe llevar a cabo la acción que caiga. Cada cara tiene un reto.

Si cae...

FUERZA Debes cargar a un compañero a tun tún y dar dos vueltas por el espacio.

EQUILIBRIO Debes ponerte un cuaderno en la cabeza y caminar 15 pasos, das una vuelta y vuelves al lugar sin que el cuaderno se caiga.

AMARRE Debes soltarte los cordones de los zapatos. Ahora todos los jugadores contarán 10 segundos en voz alta mientras los amarras de nuevo muy bien. ¡Con moñito!

VISIÓN LIMITADA Usa la venda y tápate los ojos. Uno de los compañeros se ubicará en un punto lejano y debes encontrarlo siguiendo las voces de tus compañeros.

TROCHA Y MONTAÑA Tus compañeros se harán en el piso en cucullas tu debes saltar por encima sin tocarlos como un arriero con las piedras del camino.

**¡QUÉ VIVAN LOS ARRIEROS
Y LAS ARRIERAS!**

Debes pegar este grito, que se escuche hasta Murillo.

Cada reto da un punto. Si el participante lo logra va sumando. ¿Quién ganará?



**¡QUE VIVAN LOS ARRIEROS
Y ARRIERAS!**



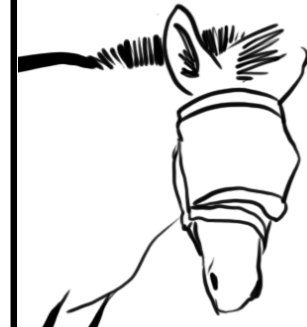
FUERZA



EQUILIBRIO



AMARRE



VISTA LIMITADA



TROCHA Y MONTAÑA